

REFERENCES

- Ahmed, A., Ali, A., & Dauwed, M. (2022). Development of a Hybrid Mobile App for Student Management System. *Journal of Advanced Sciences and Nanotechnology*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.55945/joasnt.2022.1.1.37-42>
- Ani, N., Deby, R., Nugraha, M. P., & Munir, R. (2011). Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan QR Code Reader dari Data Berbentuk Image. *Konferensi Nasional Informatika – KNIF 2011*, 148–155.
- Batmetan, J. R. (2018). Model Desain Thinking Pada Perancangan Aplikasi Mobile Learning. *Jurnal Sains Dan Teknologi, Universitas Negeri Manado*, 01(02), 23–30.
www.unima.ac.id/lppm/ismartedu
- Hartati, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code. *Jurnal Siskomti*, 3(2), 37–48. <https://www.ejournal.lembahdempo.ac.id/index.php/STMIK-SISKOMTI/article/view/123>
- Hendriawan, M., Budiman, T., Yasin, V., & Rini, A. S. (2021). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Di Pt. Putra Sumber Abadi Menggunakan Flutter. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(1), 69. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i1.371>
- Kurniawan, T. Bayu, S. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TAnjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan My.SQL. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Laia, F., & Hutabri, E. (2020). Perancangan Aplikasi E-Futsal Sports Berbasis Android Di Kota Batam. *CESS (Journal Of Computer Engineering, System and Scence)*, 5(2), 216–220.
- Min, J. L., Istiqomah, A., & Rahmani, A. (2020). Evaluasi Penggunaan Manual Dan Automated Software Testing Pada Pelaksanaan End-To-End Testing. *JTT (Jurnal Teknologi Terapan)*, 6(1), 18. <https://doi.org/10.31884/jtt.v6i1.256>
- Nugroho, S. (2019). *Industri Olahraga*.

- Oktafianus, R., Palit, H. N., & Dewi, L. P. (2017). Aplikasi Sistem Reservasi Fasilitas Olahraga Berbasis Android. *Petra*, 5(2), 214–218.
<http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/download/5808/5304>
- Pamuji, A. (2022). Perancangan Perangkat Lunak Sertifikasi Pembimbing Manasik Haji Dengan Extreme Programming. 3(3), 197–205. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i3.1450>
- Utami, F., Rantina, M., & Edi, R. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Anak Menggunakan QR Code Pada Materi Sains Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia* <https://www.obsesi.or.id/index.php/obsesi/article/view/1882>